

**ETKİNLİK ADI :** Sar Makarayı

**SEVİYE :** 2. Sınıflar

**AMAÇ :** Dikkat ve koordinasyon becerilerini arttırma

MEKÂN : Ev

**MALZEME :** Kağıt havlu rulosu,ip,pet şişe

**AÇIKLAMA :** Kağıt havlu rulosuna iple bir düğüm atılır sonrasında ruloya ip dolanır.İpin uç kısmına pet şişe bağlanır ve düğüm atılır.Sonrasında ipi salarak bir mesafe belirlenir ve o mesafeden makara gibi ipi sararak pet şişeyi en çabuk getiren oyunu kazanır.Oyun 2 veya daha fazla kişiyle oynanabilir.Düz bir zeminde oynanması gerekmektedir.Oyunda nesne kontrolü,dikkat önemlidir.